

Eliminar un jugador o eliminar la tecnología del siglo XXI

Escrito por Administrator

Lunes, 24 de Agosto de 2015 11:05 - Actualizado Lunes, 21 de Diciembre de 2015 21:27

La eliminación de uno o varios jugadores es mucho más sencilla que la inserción pues no necesita modificar ninguna vista. Solo trabajaremos con la vista principal, el controlador y el modelo. La vista por defecto no sufrirá modificaciones (default.php), pero es importante notar que se puede utilizar el check all que incluimos en su momento, cuya función es marcar o desmarcar todos los elementos simultáneamente. Nos referimos al checkbox que aparece al principio, en la cabecera, que al pulsar sobre ella marcará o desmarcará todos los elementos que aparecen en la vista.

En la vista principal simplemente añadiremos el icono de la papelera.

En **view.html.php** añadimos la línea

```
JToolBarHelper::deleteList('estas seguro?', 'BorraJugadores', 'Eliminar');
```

El primer parámetro es el mensaje que saldrá (como si se tratara de javascript) pidiendo confirmación; el segundo es la función del controlador que realiza la eliminación y el tercero es el pie de icono.

En el controlador (**controller.php**) tenemos que crear la función BorraJugadores. La función sería más o menos así:

```
function BorraJugadores(){
```

Eliminar un jugador o eliminar la tecnología del siglo XXI

Escrito por Administrator

Lunes, 24 de Agosto de 2015 11:05 - Actualizado Lunes, 21 de Diciembre de 2015 21:27

Lo primero, como siempre, obtener el modelo

```
$modelo = $this->getModel('jugadores','gessegModel');
```

Lo siguiente será obtener todos los id's que estén marcados, es decir, todos los checkbox que se hayan seleccionado. Esta información se guarda en 'cid'

```
$id = JRequest::getVar('cid', 0, '', 'array');
```

Necesitamos controlar que se haga la eliminación, por lo que creamos la variable \$correcto y la inicializamos a true

```
$correcto = true;
```

Como en \$id tenemos todos los id's que queremos eliminar, para cada uno llamamos a la función del modelo. Si se eliminan todos \$correcto saldrá como verdadero. Si hubiera alguno que no pudiese eliminarse, saldrá como falso.

```
foreach($id as $i){
```

```
    $resultado = $modelo->eliminarJugadores($i);
```

```
    if(!$resultado) $correcto = false;
```

```
}
```

Eliminar un jugador o eliminar la tecnología del siglo XXI

Escrito por Administrator

Lunes, 24 de Agosto de 2015 11:05 - Actualizado Lunes, 21 de Diciembre de 2015 21:27

Finalmente controlamos la salida de \$correcto si no se ha hecho alguna eliminación se muestra un mensaje de error.

```
if($correcto)$this->setRedirect('index.php?option=com_gesseg&view=tiposSeguros', 'Tipo(s) de Seguro(s) eliminado(s) correctamente');
```

```
else$this->setRedirect('index.php?option=com_gesseg&view=sucursales', 'Ocurri&oacute; un error al eliminar los datos','error');
```

```
}
```

Solo nos queda ver la función eliminarJugadores en el modelo (**models/jugadores.php**)

```
function eliminarJugadores($id){
```

Conectamos con la base de datos

```
$db =& $this->_db;
```

Creamos la sentencia mysql.

```
$query = "DELETE FROM #__gesseg_jugadores WHERE ID = $id";
```

La asignamos a la base de datos para ejecutarla.

Eliminar un jugador o eliminar la tecnología del siglo XXI

Escrito por Administrator

Lunes, 24 de Agosto de 2015 11:05 - Actualizado Lunes, 21 de Diciembre de 2015 21:27

```
$db->setQuery($query);
```

La ejecutamos.

```
$db->query();
```

Si hubo algún error devuelve falso y si no devuelve verdadero.

```
if($db->getErrorNum()) return false;
```

```
return true;
```

```
}
```